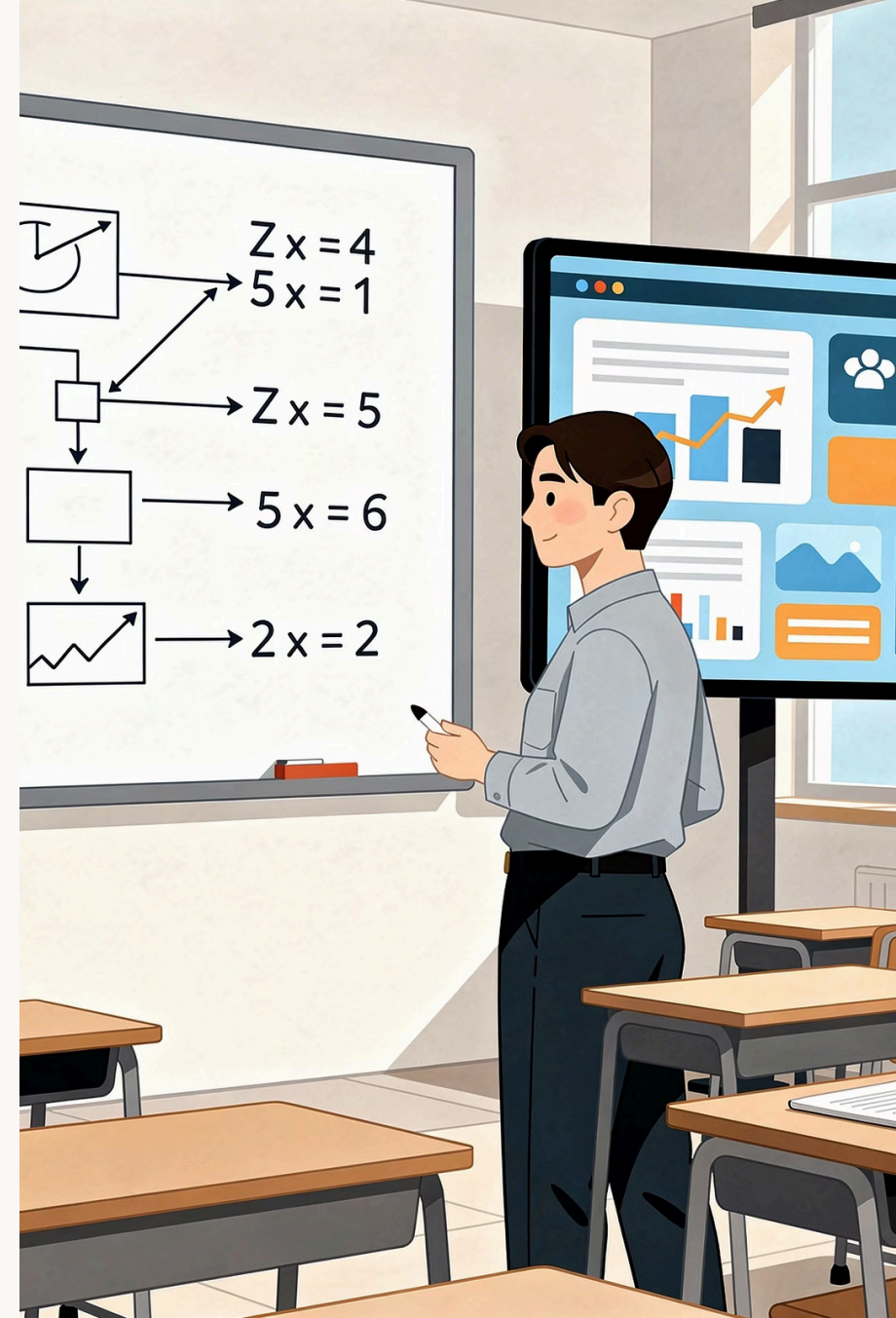


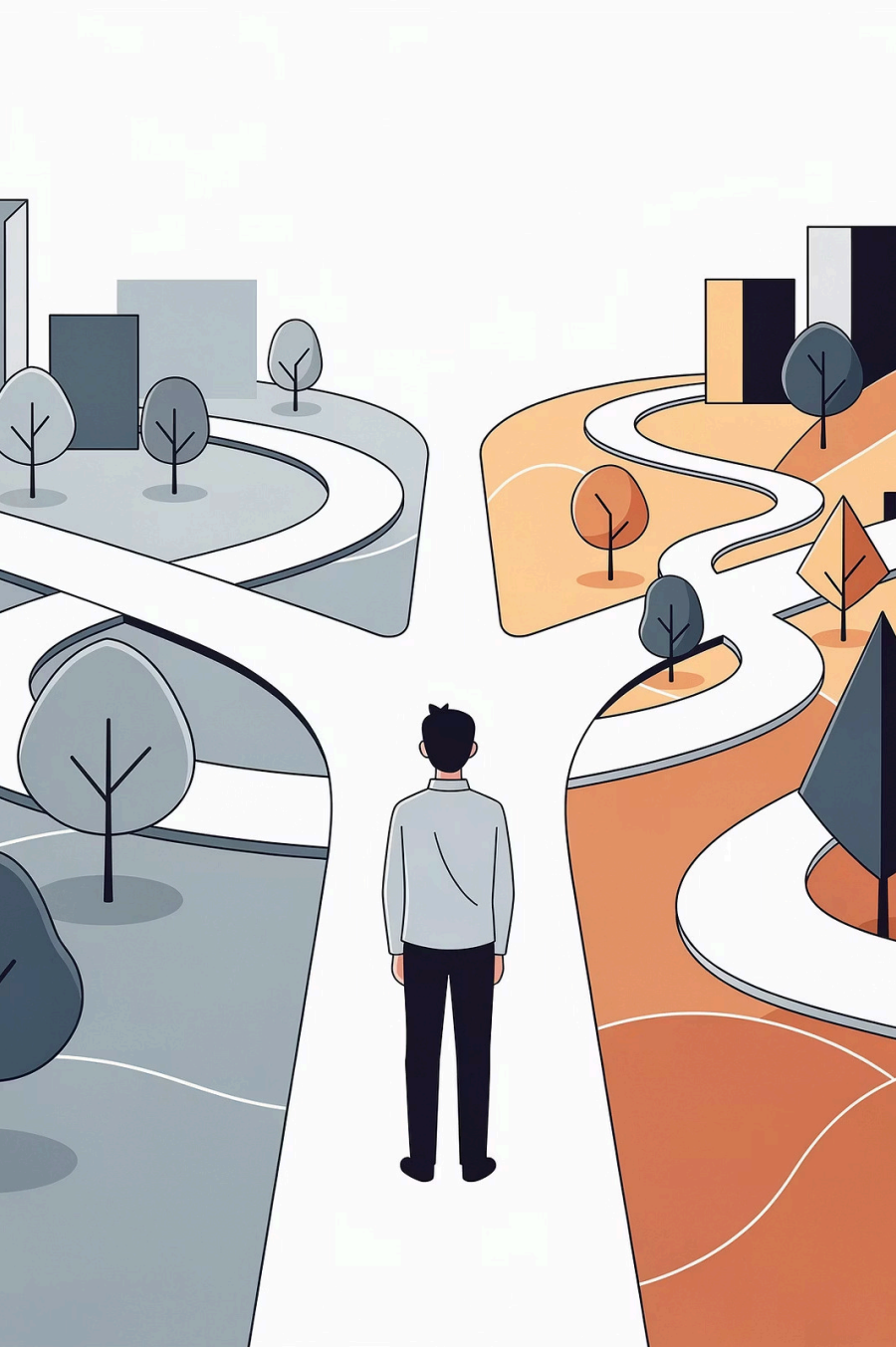
Transformasi Peran Pendidik di Era Digital

MODUL 3

Panduan lengkap 20 Role Prompt untuk Guru, Dosen, dan Trainer dalam memanfaatkan AI secara optimal di lingkungan pendidikan.

Edy Susanto - Founder C-SIX Security





Mengapa Peran Kita Berubah?

Dulu

Pendidik sebagai sumber utama informasi — ceramah satu arah, siswa pasif menerima materi.

Sekarang

Pendidik sebagai **fasilitator dan desainer pembelajaran** — berpusat pada siswa, mendorong eksplorasi, kolaborasi, dan berpikir kritis sesuai tuntutan kurikulum abad ke-21.

Edy Susanto - Founder C-SIX Security

10 Role Utama Pendidik di Era Digital



Guru SMP & SMA

Adaptor kurikulum di kelas, merancang pembelajaran kontekstual sesuai jenjang.



Kurikulum & Instructional Designer

Arsitek alur pembelajaran yang sistematis dan terukur.



Pembuat Soal HOTS

Penguji nalar kritis dengan soal analisis, evaluasi, dan kreasi.



Dosen

Peneliti dan pengembang modul akademik berbasis riset terkini.



Penulis Modul

Kreator konten mandiri yang mudah dipahami peserta didik.



Evaluator & Academic Advisor

Penjamin kualitas pembelajaran dan pembimbing karier akademik.

Strategi Praktik: Membuat Modul Efektif



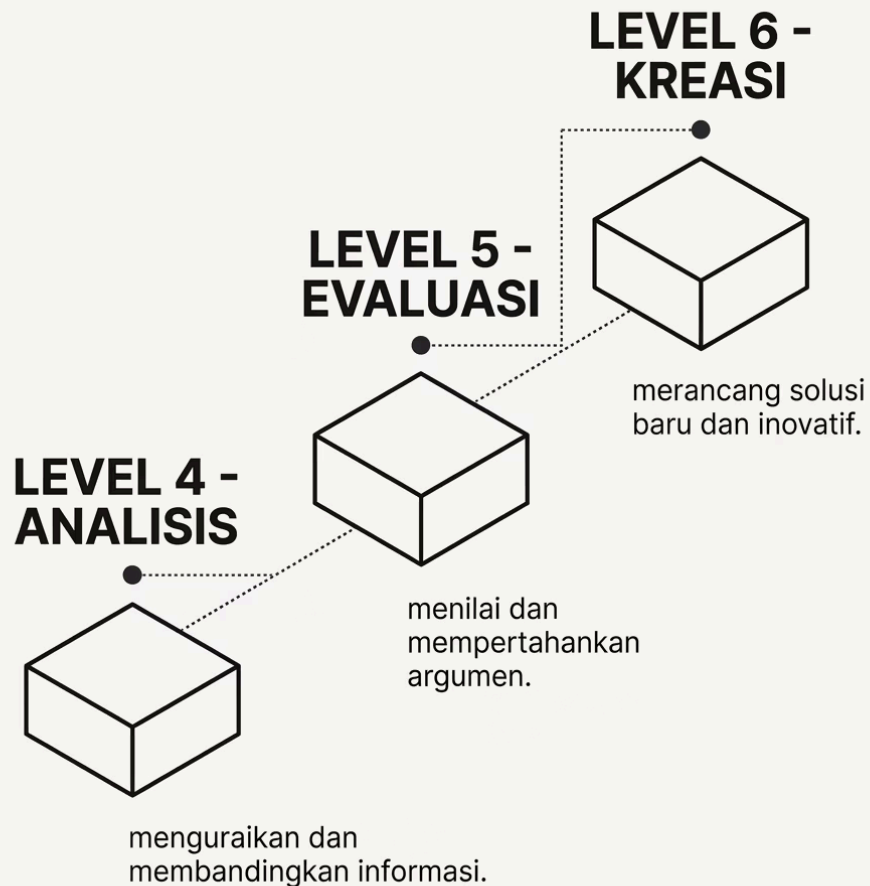
Prinsip Modul yang Baik

- **Mandiri:** Dapat dipelajari tanpa bergantung pada pengajar secara penuh.
- **Sistematis:** Alur materi terstruktur dari konsep dasar ke lanjutan.
- **Kontekstual:** Disesuaikan kebutuhan dan profil peserta didik.
- **Terukur:** Dilengkapi asesmen awal (pre-test) dan akhir (post-test).

i **💡 Contoh Prompt:** "Kamu adalah seorang Instructional Designer berpengalaman. Buatlah kerangka modul pembelajaran untuk siswa SMA kelas XI tentang perubahan iklim, lengkap dengan tujuan pembelajaran, materi inti, aktivitas, dan soal evaluasi. Gunakan pendekatan konstruktivisme."

Menciptakan Soal HOTS yang Bermakna

Taksonomi Bloom: Level Tinggi

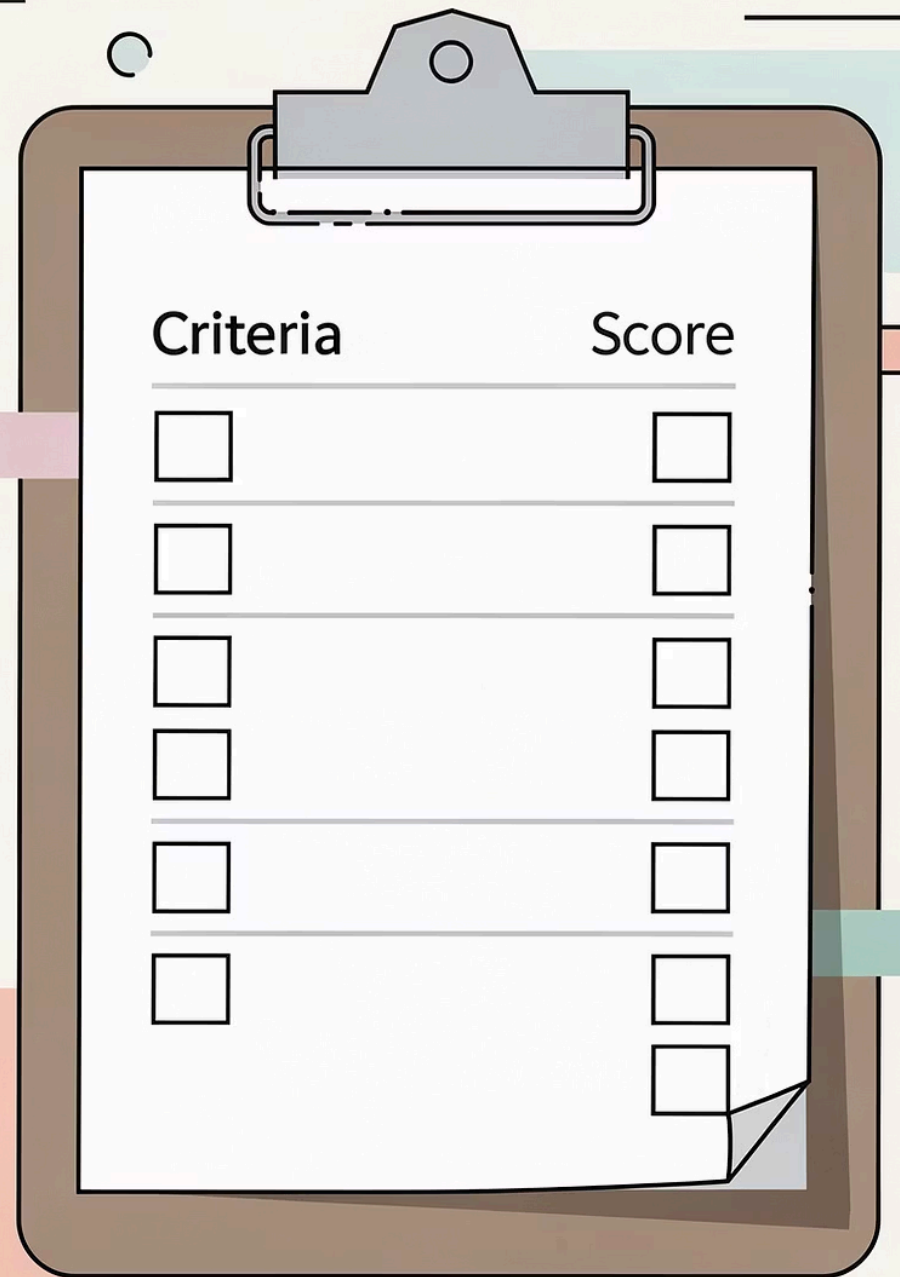


Karakteristik Soal HOTS

- Berbasis kasus nyata atau konteks aktual.
- Menuntut penalaran multi-langkah.
- Tidak dapat dijawab hanya dengan hafalan.

📄 💡 **Contoh Prompt:** "Bertindaklah sebagai Pembuat Soal HOTS untuk mata pelajaran Biologi SMA. Buat 3 soal essay level evaluasi (C5) tentang rekayasa genetika. Sertakan kunci jawaban dan indikator penilaian untuk setiap soal. Soal harus kontekstual dengan isu terkini."

Membangun Rubrik Evaluasi yang Objektif



1. Tetapkan Kriteria Kompetensi

Identifikasi aspek yang dinilai: konten, proses, presentasi, dan sikap. Setiap kriteria harus dapat diamati dan diukur secara konsisten.

2. Buat Level Pencapaian

Gunakan 4 level: Mahir, Berkembang, Dasar, Belum Tercapai — lengkap dengan deskriptor perilaku spesifik tiap level.

3. Pastikan Transparansi

Bagikan rubrik kepada peserta didik sebelum tugas dimulai agar mereka memahami standar yang diharapkan.



Contoh Prompt: "Kamu adalah Evaluator Pembelajaran profesional. Buatlah rubrik penilaian holistik untuk proyek presentasi kelompok siswa SMP tentang lingkungan hidup. Sertakan 4 kriteria, 4 level pencapaian, dan deskriptor detail untuk setiap sel. Format dalam tabel yang siap digunakan."

Seni Presentasi Pembelajaran



Prinsip Presentasi Efektif

01

Visual Dominan

Gunakan gambar, diagram, dan infografis — kurangi teks padat di setiap slide.

02

Keterlibatan Aktif

Sisipkan pertanyaan, polling, atau diskusi singkat setiap 10 menit.

03

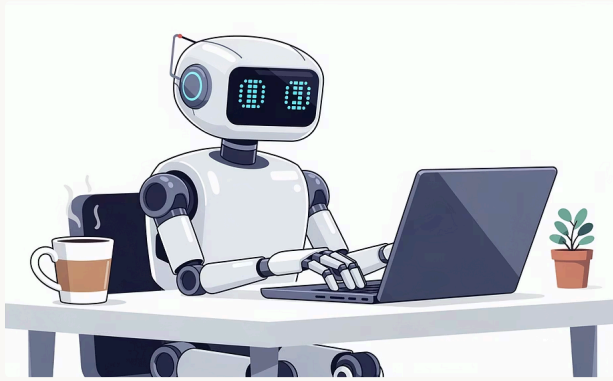
Narasi yang Mengalir

Bangun alur cerita dari masalah → solusi → aksi yang mudah diikuti.





Contoh Prompt: "Kamu adalah Trainer presentasi berpengalaman. Buatlah outline presentasi 10 slide tentang kesehatan mental remaja untuk siswa SMA. Setiap slide harus memiliki judul, poin utama, dan saran visual. Gunakan pendekatan storytelling dan interaktif."

Kolaborasi Teknologi: AI dalam Pendidikan



ChatGPT untuk Kerangka Materi



Gunakan AI untuk menyusun silabus, RPP, dan konten modul secara cepat dan terstruktur.

  **Prompt:** "Bertindaklah sebagai Dosen Universitas jurusan Pendidikan. Buat silabus 14 pertemuan untuk mata kuliah Metodologi Penelitian S1. Sertakan CPMK, materi, metode, dan referensi utama. Gunakan format tabel yang sistematis dan sesuai standar kurikulum OBE."

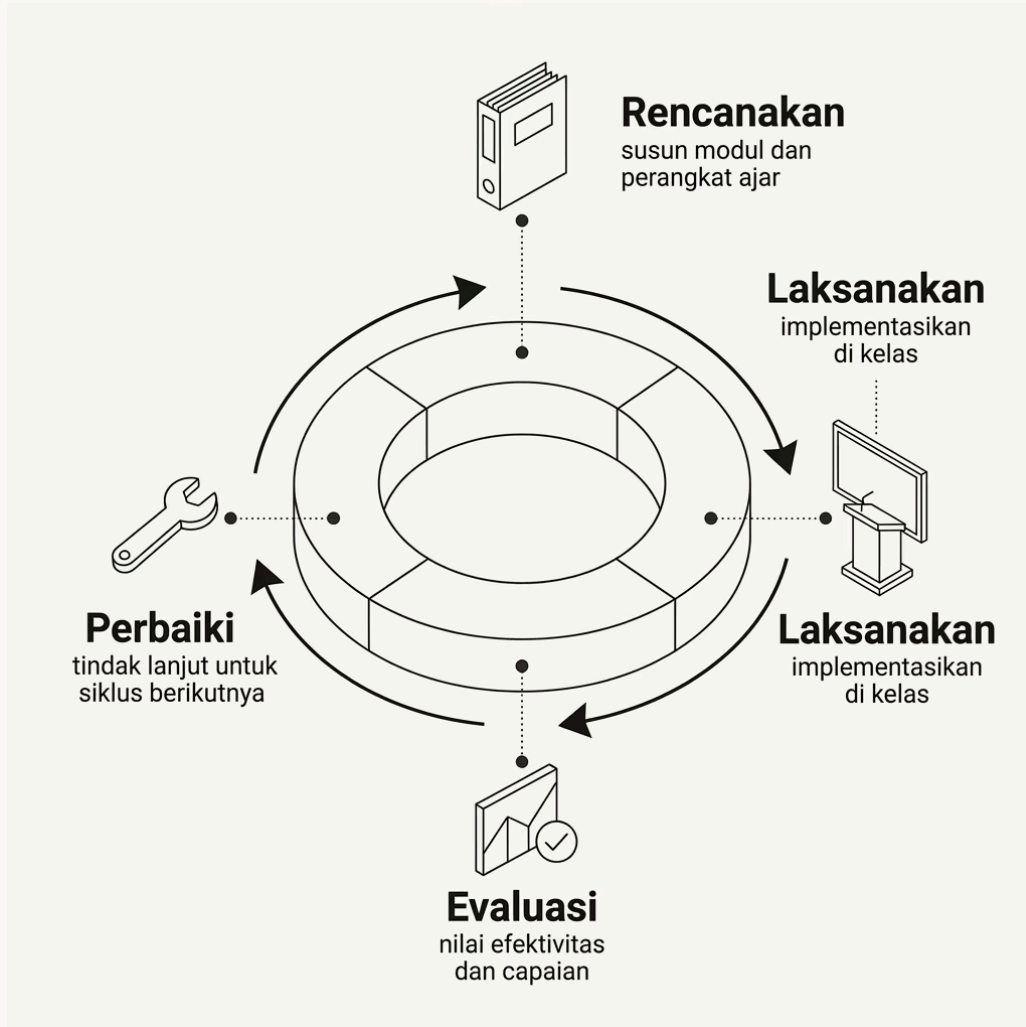


Alat Visual Interaktif

Padukan Canva, Gamma, atau Mentimeter dengan konten AI untuk presentasi yang lebih menarik dan efisien.

  **Prompt:** "Kamu adalah Instructional Designer. Rekomendasikan 5 tools digital terbaik untuk membuat presentasi pembelajaran interaktif bagi guru SD. Jelaskan fitur unggulan, cara penggunaan dasar, dan contoh penerapan di kelas. Urutkan dari yang paling mudah digunakan."

Refleksi Pendidik: Dari Perencanaan ke Aksi



Budaya Refleksi Berkelanjutan

- Lakukan evaluasi rutin terhadap setiap modul dan perangkat yang telah digunakan.
- Kumpulkan umpan balik dari peserta didik sebagai data perbaikan.
- Dokumentasikan temuan untuk menjadi bahan pengembangan profesional.



Contoh Prompt: "Kamu adalah Peneliti Pendidikan berpengalaman. Buatlah instrumen refleksi diri guru berupa 10 pertanyaan terstruktur untuk mengevaluasi efektivitas pembelajaran selama satu semester. Sertakan skala penilaian dan panduan interpretasi hasilnya."

Kesimpulan: Menjadi Pemimpin Pembelajaran

Kuasai Role Anda

Pilih role yang sesuai konteks: Guru, Dosen, Designer, Trainer — dan berikan prompt yang spesifik agar AI menghasilkan output terbaik.

Gunakan Alat Anda

Modul, soal HOTS, rubrik, dan presentasi adalah senjata utama pendidik modern yang efektif dan berdampak.

Ambil Tindakan

Mulai dari satu prompt hari ini. Setiap langkah Anda menentukan kualitas pendidikan masa depan bangsa.

"Pendidik terbaik bukan yang tahu segalanya, tetapi yang terus belajar dan menginspirasi orang lain untuk berkembang."

Edy Susanto - Founder C-SIX Security